

# Une ville Romaine : Marché aux aménagements

Figurés	Aménagements	Remarques	Nombre d'aménagements nécessaires pour bonus	Coût	Bonus final 10pts
	Voie	4 cases de voies coûtent 1 point	0	1	
	Forum	Croisement <b>cardo/décumanus</b>	2	6	
	Muraille	Doit être terminée pour protéger	0	1	
	Théâtre	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	3	3	
	Basilique	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	2	4	
	Domus	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	4	2	
	Insulae	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	6	2	
	Ecole de gladiateur	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	2	2	
	Cirque	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	2	5	
	Pont	Doivent relier la ville	3	2	
	Temple	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	4	4	
	Thermes	Doivent être reliés à l'Aqueduc Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	3	3	
	Fontaine	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	4	2	
	Aqueduc	Doivent être reliés au fleuves	3	5	
	Amphithéâtre	Doivent être dans des quartiers différents pour le bonus	3	5	



## Le pimont du tour

**Total des bonus /130pts ; Total final.....**

*13 bâtiments/13=100pts ; 12 bâtiments/13=70pts ; 11 bâtiments/13=50pts ; 10 bâtiments/13=40pts et 9 bâtiments/13=20pts en dessous, 0 pts !*

Dé	Evénements	Conséquences	Antidote !
1	Incendie dans le quartier D4	Toutes les <u>insulae</u> du quartier concerné, sont <u>détruites</u> pour éviter la propagation des flammes, s'il n'y a pas d'insulae, c'est un bâtiment du quartier au choix( sauf fontaine et aqueduc)	Rien !
2	Les barbares attaquent !	1 <u>domus</u> et un <u>temple</u> sont pillés et <u>détruits</u> !	Sauf si la muraille est entièrement construite
3	Le fleuve est en crue !	Tous les bâtiments des colonnes 9 à 13 sont <u>détruits</u> , sauf les voies et aqueducs	Rien !
4	Epidémie !	Votre réserve de points est =0 ! De plus tous les bâtiments coûtent <u>le double</u> au prochain tour	Sauf s'il y a 1 point d'eau par quartier (Fontaines, ou thermes reliés à un aqueduc relié au fleuve)
5	Visite de l'empereur	Catastrophe ! le temple en son honneur n'a pas été construit ! Ni le temple dédié à Jupiter ! Vous perdez votre réserve d'argent et pendant 2 tours l'empereur <u>prélève la moitié</u> des dés de gain	2 temples au moins sont créés... ! Bravo ! L'empereur vous offre la construction d'un amphithéâtre
6	Situation économique favorable	Vous <u>gagnez 10pts</u> de construction	Rien !