

♥
♥ LA QUETE DE DAME FLORINE ♥
♥

Le jeune chevalier est éperdument amoureux de Dame Florine et il s'engage dans une quête afin de gagner son amour. Fidèles compagnons de ce chevalier, vous devez l'aider à s'enrichir en réussissant les 6 épreuves suivantes qui vous rapporteront des pièces d'or car seule l'équipe la plus riche remportera le cœur de la Belle.

- ☞ Chaque épreuve nécessite l'emploi d'un **vocabulaire médiéval approprié**.
- ☞ Vous devez utiliser vos connaissances, votre manuel et les mots mis à votre disposition (**fiche plateau de jeu**).
- ☞ Si des mots vous manquent pour mener à bien votre épreuve, vous pouvez les acheter auprès de la banque (**les professeurs évidemment**) en dépensant les 100 pièces d'or données au départ ou l'argent gagné après chaque épreuve réussie.
- ☞ Si vous ne comprenez pas le sens de certains mots, vous pouvez également acheter leur définition auprès de la banque.
- ☞ Pour comptabiliser vos gains et vos achats de mots, vous devez compléter votre butin à l'issue de chaque épreuve (**fiche butin**).

| | |
|---|--|
| EPREUVE 1 : LE TOURNOI | EPREUVE 4 : LE Gué PERILLEUX |
| <p>Vous êtes invité à participer au tournoi du seigneur d'Oulchy le Château. Le redoutable <u>chevalier</u> noir vous défie. Pour l'emporter vous devez vérifier si votre équipement est complet.</p> <p>➤ Enumérez les 7 équipements nécessaires pour que votre chevalier remporte son combat.</p> | <p>Une rivière en crue bloque votre progression. Vous devez emprunter un <u>gué</u>, mais « seul un cœur pur » peut traverser sans se noyer. Vous devez prouver votre honnêteté.</p> <p>➤ Citez une qualité et 3 devoirs du vassal envers son suzerain.</p> |
| EPREUVE 2 : LA COUR | EPREUVE 5 : LA FEE MELUSINE |
| <p>Vous êtes convoqué à la cour du roi Arthur afin de vérifier l'ancienneté de votre noblesse. Le roi vous interroge sur votre <u>blason</u>.</p> <p>➤ Décrivez avec les adjectifs appropriés les couleurs et les éléments qui composent votre blason de votre chevalier.</p> | <p>Vous rencontrez un être maléfique, la fée Mélusine, qui vous retient prisonnier. Pour vous délivrer de son emprise, invoquez un autre animal <u>féérique</u>.</p> <p>➤ Imaginez un animal extraordinaire en mélangeant plusieurs animaux. Vous attribuerez trois caractéristiques à votre créature. Par exemple un « chat-dragon » : une tête de chat rose avec un dos couvert d'écailles et une queue en forme de tire-bouchon.</p> |
| EPREUVE 3 : L'ERMITE DE la GROTTTE | EPREUVE 6 : L'AMOUR COURTOIS |
| <p>Vous pénétrez dans la forêt interdite et vous rencontrez un vieil <u>ermite</u>. Devenu aveugle, il vous demande d'écrire la recette d'un <u>élixir</u> à sa place.</p> <p>➤ Ecrivez cette recette en utilisant les mots de vocabulaire suivants : poudre de mandragore, yeux de triton, bave de crapaud, queue de salamandre et licorne et en conjuguant 5 verbes à l'impératif.</p> | <p>Vous atteignez enfin le château de votre Dame. Afin de la charmer vous devez lui déclamer votre amour comme un <u>troubadour</u>.</p> <p>➤ Composez un <u>quatrain</u> à <u>rimes plates</u> dont le 1^{er} vers doit être : Dame Florine, tu es mon grand amour,</p> |

| <i>MOTS GRATUITS</i> | <i>BOURSE DE DEPART</i> |
|--|--------------------------------|
| CHEVALIER (homme en armes possédant un cheval et son équipement) | 100 PIECES D'OR |
| DESTRIER (cheval) | |
| HEAUME (cotte de mailles) | |
| CHATEAU FORT (lieu de résidence et de défense d'une seigneurie) | |
| TROUBADOUR (poète qui chante l'amour) | |
| LICORNE (animal mythologique doté d'une corne) | |
| VASSAL (guerrier qui rend hommage à un suzerain en échange d'un fief) | |
| AMOUR COURTOIS (amour non partagé où la Dame a le pouvoir sur son amant) | |

BUTIN

| <i>MOTS GRATUITS</i> | <i>BOURSE DE DEPART</i> |
|---------------------------------------|-------------------------|
| CHEVALIER | 100 PIECES D'OR |
| DESTRIER (cheval) | |
| EPEE | |
| CHATEAU FORT | |
| TROUBADOUR (poète qui chante l'amour) | |
| LICORNE | |
| VASSAL | |

| <i>MOTS</i> | <i>MOTS ACHETES</i> | <i>COUT DE LA DEFINITION OU DU MOT</i> | <i>NATURE DU GAIN</i> | <i>GAIN</i> | <i>TOTAL</i> |
|-------------------|-------------------------|--|---------------------------|------------------|--------------|
| HEAUME | | | | | |
| EPEE | | | | | |
| HAUBERT | | | | | |
| ECU | | | | | |
| LANCE | | | | | |
| DESTRIER | | | | | |
| | | | TROPHEE | 20 PIECES | |
| AZUR | | | | | |
| SABLE | | | | | |
| GUEULES | | | | | |
| ARGENT | | | | | |
| OR | | | | | |
| HERMINE | | | | | |
| LION | | | | | |
| ETOILE | | | | | |
| COEUR CROISE | | | | | |
| | | | BLASON | 10 PIECES | |
| MELANGEZ | | | | | |
| FAIRE BOUILLIR | | | | | |
| PILEZ | | | | | |
| AJOUTEZ | | | | | |
| REMUEZ | | | | | |
| | | | ELIXIR | 30 PIECES | |
| CONSEIL | | | | | |

| <i>MOTS</i> | <i>MOTS ACHETES</i> | <i>COUT DE LA DEFINITION OU DU MOT</i> | <i>NATURE DU GAIN</i> | <i>GAIN</i> | <i>TOTAL</i> |
|--------------------|-------------------------|--|-----------------------------|-----------------------|--------------|
| AIDE MILITAIRE | | | | | |
| AIDE FINANCIERE | | | | | |
| FIDELITE | | | | | |
| | | | FIEF | 100 PIECES | |
| DOS EN ECAILLES | | | | | |
| YEUX GLOBULEUX | | | | | |
| QUEUE DE PAON | | | | | |
| | | | DROIT DE PASSAGE | 20 PIECES D'OR | |
| AMOUR | | | | | |
| TOUJOURS | | | | | |
| JOUR | | | | | |
| COUR | | | | | |
| | | | POEME | 30 PIECES D'OR | |
| TOTAL | | | | | |

| LEXIQUE | PRIX |
|--|----------------------|
| ADOUBEMENT | 1 PIECE D'OR |
| AMOUR COURTOIS | 3 PIECES D'OR |
| ARGENT (blanc) | 6 PIECES D'OR |
| AZUR | 3 PIECES D'OR |
| BANQUET | 1 PIECE D'OR |
| BAVE DE CRAPEAU | 1 PIECES D'OR |
| BLASON (ensemble de pièces qui constitue un écu héraldique) | 4 PIECES D'OR |
| CONSEIL | 5 PIECES D'OR |
| DAME | 1 PIECE D'OR |
| ECU (bouclier) | 2 PIECES D'OR |
| EPEE | 4 PIECES D'OR |
| EPERONS | 2 PIECES D'OR |
| ERMITE (religieux vivant retiré dans un lieu désert) | 3 PIECES D'OR |
| FELON | 2 PIECES D'OR |
| FIEF | 8 PIECES D'OR |
| GUE (endroit d'une rivière où l'on peut traverser à pieds) | 2 PIECES D'OR |
| GUEULES (rouge) | 3 PIECES D'OR |
| HAUBERT (cotte de maille) | 2 PIECES D'OR |
| HERMINE | 6 PIECES D'OR |
| IMPERATIF | 10 PIECES D'OR |
| LANCE | 4 PIECES D'OR |
| OR | 6 PIECES D'OR |
| POUDRE DE MANDRAGORE | 1 PIECES D'OR |
| QUATRAIN (poème en 4 vers) | 10 PIECES D'OR |
| QUETE | 1 PIECE D'OR |
| RIMES PLATES | 10 PIECES D'OR |
| SABLE (NOIR) | 6 PIECES D'OR |
| SALAMANDRE | 1 PIECES D'OR |
| SUZERAIN | 4 PIECES D'OR |
| TOURNOI | 1 PIECE D'OR |
| TROUBADOUR | 4 PIECES D'OR |
| VASSAL | 4 PIECES D'OR |
| YEUX DE TRITON | 1 PIECES D'OR |







