

« Piment du tour »

-> à chaque tour, lancez le dé ; s'il fait 6, tirez au sort une carte « piment du tour » :

- **Sanctuarisation d'une zone de montagne par la création d'un Parc National** : toute construction y est interdite ; les constructions existantes sont détruites. Pour déterminer la case concernée : tirez au sort une lettre grâce au « dé 20 » ; relancez le « dé 6 » et ajoutez 10 au résultat ; croisez la lettre et le nombre obtenu. Si une ville moyenne se trouve dans la case obtenue, relancez le dé.
- **Glissement de terrain (risque naturel)** : tirez au sort une case : si la case se trouve en plaine, les constructions qui se trouvent sur cette case sont détruites (même les villes) ; si la case se trouve en montagne, toutes les constructions sont détruites dans un carré de 3 cases sur 3 cases dont le centre est la case tirée au sort (risques naturels plus sévères en montagne).
- **Accident dans un tunnel (risque technologique)** : l'un de vos axes, soit autoroutier soit ferroviaire, traversant les zones de haute montagne, devient inopérant pendant deux tours ; vous perdez les revenus qui lui sont liés ; vous êtes libres de choisir l'axe concerné.
- **Manque de neige** : retirez 50 % à tous les revenus engendrés par les stations de sport d'hiver (pour un tour).
- **Enneigement supérieur à la moyenne** : ajoutez 50 % à tous les revenus engendrés par les stations de sports d'hiver (pour un tour).
- **Aide financière au pastoralisme** : ajoutez 50 % à tous les revenus engendrés par les espaces pastoraux (uniquement en montagne) (pour un tour).